

Αυτο-ομοιότητα (self-similarity) πολυμερών - fractals

Ευελιξία \rightarrow σχετίζεται με διαμορφώσεις αλυσίδας στο χώρο.

Η διαμόρφωση καθορίζεται από τα διανύσματα δεσμών (bond vectors) μεταξύ γειτονικών κόμβων.

Εκτός της ευελιξίας οι αλληλεπιδράσεις μονομερών μεταξύ τους και με το περιβάλλον παίζουν ρόλο στην ευελιξία.

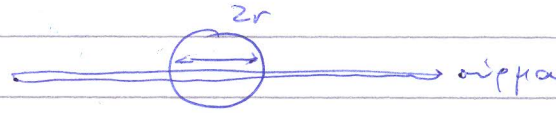
Fractal

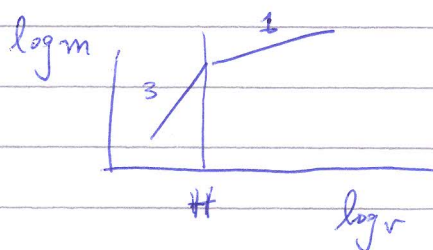
Θεωρούμε σφαίρα ακτίνας R , $V = \frac{4}{3}\pi R^3 \sim R^3 \sim$ μάζα M

Διάσταση σφαίρας R^n , $n=3$

Άλλη σφαίρα ακτίνας $r < R \Rightarrow m \sim r^3$

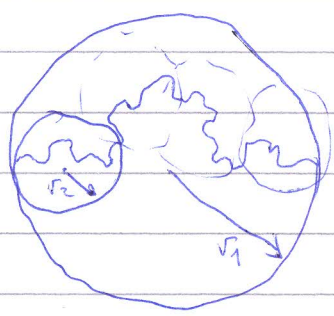
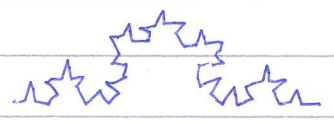
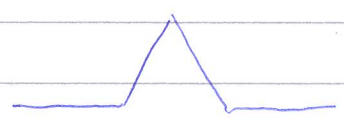
Σε 2 διακλάσεις, κύκλος $m \sim r^2$

Σε 1 διακλάση \updownarrow  $m \sim r$



$m \sim r$

Τριγωνική Καπιτάνη Koch



Πλακισμός: $r_1 = 3r_2$
αλλά $m_1 = 4m_2$

Γενικά: $m \sim r^D$
 $D = \text{δίκτυον fractal}$

Δύο τρόποι $m_1 \leftrightarrow r_2$

$$\left. \begin{aligned} m_1 &= A r_1^D = A (3r_2)^D \\ m_1 &= 4m_2 = 4A r_2^D \end{aligned} \right\} \Rightarrow$$

$A = \text{σταθερά}$

$$\Rightarrow (3r_2)^D = 4r_2^D$$

$$\Rightarrow D = \frac{\log 4}{\log 3} \approx 1.26$$

Πολυμερές $N \sim \langle R^2 \rangle$ $D=2$

οποιοδήποτε προσέγγισι $g \sim \langle r^2 \rangle$
Πολυμερές: αυτο-ομοιότητα για $l < r < R$
 \uparrow μήκος διακοπής (cut off)

Τμήμα πολυμερούς με g μονομερή: $g \sim (\sqrt{\langle r^2 \rangle})^D$

Αρχιτεκτονική έχει σημασία. Και αλληλεπιδράσεις. Σύνιδος $D < 3$

C συσχέτιση μάζας
 ϕ κλάσμα όγκου

$$\phi = \frac{C}{\rho}$$

$$\rho = \frac{M_{μον}}{v_{μον} N_A}$$

↳ μοριακός όγκος πολυμερούς

Όγκος διαβροχής $V \approx R^3$ $R = \text{μέγεθος σφαιρίδας}$
 $N \sim R^D$ $D < 3$

∴ Το μεγαλύτερο μέρος του όγκου διαβροχής καλύπτεται από διαβροχ

Κλάσμα όγκου επιτάξεως $\phi^* = \frac{N v_{μον}}{V}$

$$c^* = \frac{e N v_{μον}}{V}$$

Παράμετρος επιτάξεως $P = \frac{\phi V}{N v_{μον}} = \frac{\phi}{\phi^*}$

Μοριακά Βάση

$$M_N = M_{μον} N$$

Αριθμητικό (ή μοριακό) κλάσμα η_N

Κλάσμα βάρους $w_N = \frac{\eta_N M_N}{\sum_N \eta_N M_N} = \frac{\eta_N N}{\sum_N \eta_N N}$